



Sogang Univ.
College of Computing

THE COMPUTING

2025 SUMMER | VOL.03



by jkj copyright

“안녕, 첫 학기! 어서와 첫 여름방학”



Editorial Note

cc-news@sogang.ac.kr

The Computing Vol. 3, 여름호에 오신 걸 환영합니다!

이번 호에는 신입생들의 첫 학기 이야기부터

교수님들의 연구 소식,

그리고 여름방학을 알차게 보내는 방법까지

다채롭게 담아봤어요.

방학을 맞아 도전해볼 인턴십과 공모전 정보,

선배들의 진심 어린 조언도 함께 실었습니다.

한 장 한 장 천천히 넘기며,

소프트웨어융합대학의 여름을 함께 느껴보세요.

여러분의 여름방학에 작은 영감이 되길 바라며,

이번 호도 재밌게 읽어주시길 바랍니다!

The Computing 편집팀



이전 호 보러가기





TABLE OF CONTENTS

4	신입생의 첫 학기 리뷰
10	소프트웨어 융합대학 연구소식 신규연구과제 지속연구과제 논문 및 학술대회 특허출원
18	미래를 이끄는 젊은 교수진을 만나다 문의현 교수님 이주호 교수님 최재승 교수님 최준석 교수님
23	슬기로운 여름방학 생활 이번 방학, 이건 꼭 해보세요! 진짜 코딩 실력 이렇게 키워어요! 마지막으로 후배들에게 해주고 싶은 한마디는?
32	방학 인턴십 총정리 교내 인턴십 해외 인턴십
38	이번 방학은 진짜 다르게 보내고 싶다면? 이번 방학, 공부해볼까? 이번 방학, 공모전 도전해볼까?
43	주요동정 2025 상반기 소프트웨어융합대학 주요 성과 행정실 새단장 소식 동문소식
49	학생소식 수상실적 찰칵! 2025 상반기 소프트웨어융합대학에서 함께한 순간들
53	소프트웨어 융합대학 발전기금 2025년 상반기 결산



서강대학교 소프트웨어융합대학



편집 : 전경진

사진 : google image



2025 첫 학기 리뷰

2025년 1 학기를
한 단어로!

"재밌었다"
"망망대해"
"토끼"
"새로움"
"비상"
"소속감"
"텀장"
"듬산"



첫 학기, 기억에 남는 순간은?



"싸이를 코앞에서 봤어요!"

한 신입생의 뜨거운 반응처럼,
대학 축제가 가장 인상 깊었던 순간 중 하나였어요.

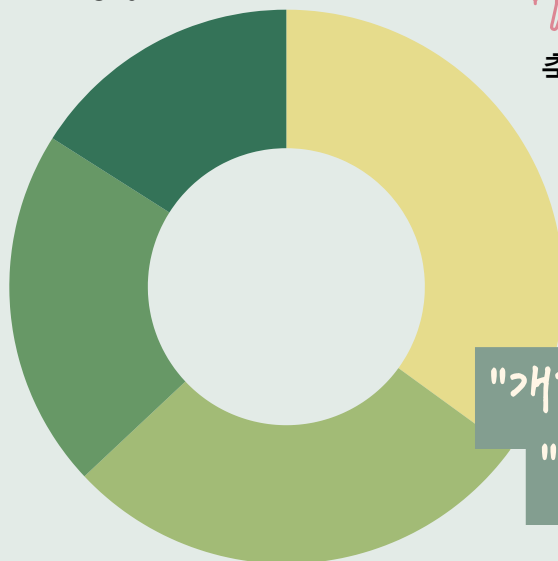
동아리 활동
16%



축제(행사)참여
35%



첫 수업/시험
21%



오리엔테이션(OR)
28%

또 다른 학생들은

"개강 첫날, 늦을까 봐 조마조마했던 순간",
"새내기 OT에서 밤새며 친해진 경험",
"첫 시험 때 긴장했던 기억"

등을 꼽았습니다.



5월 첫 MT때 설문했기때문에 MT가 순위에는 아직 없네요!
그런데 우리25학번들 #연애 는 아직 순위권에 없나요?!





가장 재미있었던 수업을 묻는 질문

```
question = "가장 재미있었던 수업은 무엇인가요?"
```

```
favorite_class = input(question + " ")
```

수업별 반응 데이터를 저장하는 딕셔너리

```
class_feedback = {
```

```
    "컴퓨터 프로그래밍": [
```

```
        "새로운 전공지식을 배우고, 영어 강의 방식이 신기했어요.",
```

```
        "파이썬을 배우면서 코딩적 사고를 하게 됐어요!",
```

```
        "코딩이 어려웠지만 프로그래밍이 너무 재미있었어요!"
```

```
    ],
```

```
    "미적분학": [
```

```
        "수학이 어렵긴 했지만, 열심히 공부해서 성장하는 기분이었어요."
```

```
    ],
```

```
    "법과 지식재산": [
```

```
        "지식재산법을 처음 배워서 신기하고 재미있었어요."
```

```
    ]
```

```
}
```

입력받은 수업이 데이터에 있는 경우 해당 반응 출력

```
if favorite_class in class_feedback:
```

```
    print(f"\n🎉 {favorite_class} 수업을 선택했군요!")
```

```
    print("학생들의 반응을 살펴볼까요?")
```

```
    for feedback in class_feedback[favorite_class]:
```

```
        print(f"- {feedback}")
```

```
else:
```

```
    print("\n아쉽지만 해당 수업에 대한 설문 데이터가 없어요. 하지만 재미있었길 바랍니다!
```

```
😊")
```


 fX


◆ 사용 방법:

1. 프로그램을 실행하면 사용자에게 가장 재미있었던 수업을 입력하도록 요청합니다.
2. 입력된 수업이 설문 데이터에 포함되어 있으면 해당 수업에 대한 학생들의 반응을 출력합니다.
3. 만약 데이터에 없는 수업이 입력되면 "해당 수업에 대한 설문 데이터가 없음"을 안내합니다.

적응하면서 어려웠던 점은?

"첫 시험 방식이 새로워서 당황했지만,
교수님께서 기초부터 잘 가르쳐주셔서
도움이 됐어요."



"말 거는 게 힘들었지만,
먼저 말을 걸어보려고
노력 중입니다."



"미래에 대한 걱정이 많아졌지만,
선배와 동기들에게
조언을 구하고 있습니다."



"처음엔 정말 어려웠지만,
계속 연습하다 보니
점점 익숙해지고 있어요!"



"동아리 활동이 많아 피곤했지만,
다양한 사람을 만나며
적응 중입니다."



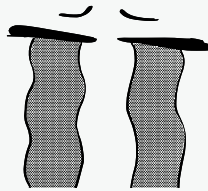
"프로그래밍이 처음이라 어려웠어요.
하지만 반복적으로 실습하면서 점점
익숙해지고 있어요."



TIPS & TIPS

'이건 꼭
달랐으면 좋았을 텐데!'

공강은 있는게 좋은 것 같아요..
공강 없는 수업은 통학러에겐
너무 많은 시간을 요구해요



동아리를 많이 가입하면 피곤해진다

절대 시간표를 몰아넣지 마세요

5연강도 할만합니다

?!?!



신입생이 느낀 변화



"새로운 사람들과
친해졌다."

"코딩적 사고를 하게 되었다."

"소속감을 느꼈다."

"햇빛을 더 많이 본다."

"미래에 대한 인내심이
늘었다."

Keep
it up!

‘25.03~’25.05
소프트웨어 융합대학

연구 소식

신규연구과제 지속연구과제
논문 특허 출원

남종호 교수

- 과제명 : Web 3.0 기반 유사이미지 검색
딥러닝 엔진 개발
- 연구기간 : 2025.01.01 ~ 2025.03.31
- 발주기관 : (주)엔파인
- 과제 총 연구비 : 5천5백만원

박성용 교수

- 과제명 : Web 3.0 기반 분산 클라우드를 활용한
AI 서비스 구축
- 연구기간 : 2025.03.01 ~ 2026.01.31
- 발주기관 : 주식회사 톨론
- 과제 총 연구비 : 6천6백만원

이영민 교수

- 과제명 : 4DGS 기반 다시점 영상 생성 및
라이트필드 디스플레이 재현 기능 구현
- 연구기간 : 2025.03.20 ~ 2025.07.31
- 발주기관 : 한국전자통신연구원
- 과제 총 연구비 : 4천8백만원

- 과제명 : AI 반도체 통합 자원관리 기술 개발
- 연구기간 : 2025.04.01 ~ 2028.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 3억7천5백만원

- 과제명 : 이기종 HW 고려 복합 추론 로봇 신경망 탐색기 구현
- 연구기간 : 2025.05.29 ~ 2025.10.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 4천2백만원

최재승 교수

- 과제명 : LLM을 활용한 지향성 퍼징 연구
- 연구기간 : 2025.04.01 ~ 2025.10.31
- 발주기관 : ETRI 부설국가보안기술연구소
- 과제 총 연구비 : 5천만원

지속연구과제

Issue 03

구명완 교수

- 과제명 : 사회적, 윤리적 학습을 위한 데이터 특성 및 생성 AI 모델의 윤리성 향...
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2026.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 3억3천만원

- 과제명 : 대화 기반 설명가능성을 멀티모달로 제공하는 인공지능 기술 개발
- 연구기간 : 2022.04.01 ~ 2026.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 46억2천만원

김영재 교수

- 과제명 : 세계 최고 수준의 실무형 빅데이터 융복합 인재 양성 사업단 (BK21)
- 연구기간 : 2020.09.01 ~ 2027.08.03
- 발주기관 : 재단법인 한국연구재단
- 과제 총 연구비 : 9억3천3백만원

김주호 교수

- 과제명 : High-sigma Monte Carlo & Fast PVT corner
- 연구기간 : 2024.10.01 ~ 2026.09.30
- 발주기관 : 에스케이하이닉스 주식회사
- 과제 총 연구비 : 8천8백만원

김지환 교수

- 과제명 : 화자간 공유 경험을 활용한 페르소나 인식 장기 음성 대화 모델 개발
- 연구기간 : 2024.10.02 ~ 2025.04.01
- 발주기관 : 주식회사 스마일게이트엔터테인먼트
- 과제 총 연구비 : 1억3천2백만원

남종호 교수

- 과제명 : AI 선도형 글로벌 혁신 인재 양성 사업
- 연구기간 : 2022.03.01 ~ 2027.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 217억5천만원

- 과제명 : 디지털성범죄 피해 예방을 위한 불법촬영물 이미지 유포 차단 및 추적 기술
- 연구기간 : 2023.04.01 ~ 2025.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 3억7천만원

문의현 교수

- 과제명 : 대규모 딥러닝 모델 초고속 처리를 위한 분산 학습 및 연합 학습 최적화
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2027.03.31
- 발주기관 : 재단법인 한국연구재단
- 과제 총 연구비 : 2억7천만원

박수용 교수

- 과제명 : SW중심대학
- 연구기간 : 2024.05.01 ~ 2029.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 132억원
- 과제명 : 웹 3.0을 위한 오픈 플랫폼 기술 개발
- 연구기간 : 2023.07.01 ~ 2029.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 88억2백만원
- 과제명 : 웹3 기반 공정성, 익명성, 투명성을 보장하는 여론조사 기술 개발
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2026.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 32억7천9백만원

박운상 교수

- 과제명 : 멀티모달 데이터 통합 분석 기반
지능형 보안·위험대응 시스템 개발
- 연구기간 : 2024.06.01 ~ 2027.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 5억2천만원
- 과제명 : 모바일 영상의 객체 식별과 3D 데이터 생성
기반의 디지털 객체 정합 및 관리 기술 개발
- 연구기간 : 2023.04.01 ~ 2025.12.03
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 2억4천7백만원

소정민 교수

- 과제명 : 초고주파 도로 환경 백홀 고속 트래픽 처리 기술 성능 검증 연구
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2025.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 1억원



지속연구과제

Issue 03

이영민 교수

- 과제명 : 무기체계 전자부품/단말 탑재형 온센서 AI지원
초경량 인공지능 컴퓨팅 SW플랫폼 핵심기술 개발 연구
- 연구기간 : 2022.10.01 ~ 2025.09.30
- 발주기관 : 국방과학연구소
- 과제 총 연구비 : 3억3천5백만원

이주호 교수

- 과제명 : 고충실도 디지털 휴먼을 위한
유체동학적 외관 재구성 기술 개발
- 연구기간 : 2023.03.01 ~ 2026.02.28
- 발주기관 : 재단법인 한국연구재단
- 과제 총 연구비 : 1억4천만원

- 과제명 : 이머시브 미디어 전문연구실
- 연구기간 : 2025.01.01 ~ 2025.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 5천만원

임인성 교수

- 과제명 : Adaptive Sampling for Ray tracing
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2025.03.31
- 발주기관 : 삼성전자
- 과제 총 연구비 : 6천6백만원

이혁준 교수

- 과제명 : 컴퓨터 자원의 특성을 이용한
Easy Quantization Tool 개발 연구
- 연구기간 : 2025.01.01 ~ 2025.12.31
- 발주기관 : LG전자
- 과제 총 연구비 : 7천7백만원

정성원 교수

- 과제명 : 다양한 산업 분야 활용성 증대를 위한 분산
저장된 대규모 데이터 고속 분석 기술개발
- 연구기간 : 2021.04.01 ~ 2025.12.31
- 발주기관 : 정보통신기획평가원
- 과제 총 연구비 : 4억6천만원

최준석 교수

- 과제명 : 신뢰가능한 거대 시각 언어 모델을 위한
환각 문제 완화 방법 개발
- 연구기간 : 2024.04.01 ~ 2027.03.31
- 발주기관 : 재단법인 한국연구재단
- 과제 총 연구비 : 3억4백만원

김승욱 교수

Cooperative Multi-Criteria Spectrum Allocation Scheme for Multi-band Wireless Networks

- 게재지 : INTERNATIONAL JOURNAL OF COMMUNICATION SYSTEMS
- 저 자 : 김승욱 교수
- 게재일 : 2025-04-26

김영재 교수

Leveraging Pre-Built Catalogs and Object-Level Scheduling to Eliminate I/O Bottlenecks in HPC Environments

- 게재지 : IEEE ACCESS
- 저 자 : 이서영, 박정환, 김유찬, 사프다자, AWAISKHAN, 손승우, 이재국, 안도식, 홍태영, 김영재 교수
- 게재일 : 2025-03-01

이영민 교수

SparseInfer: Training-free Prediction of Activation Sparsity for Fast LLM Inference

- 게재지 : DESIGN AUTOMATION AND TEST IN EUROPE (DATE)
- 저 자 : 신지호, 양희석, 이영민 교수
- 게재일 : 2025-04-02

정성원 교수

An Effective Summary Preprocessing Method for Time Series Forecasting With Multiple Temporal Granularities

- 게재지 : IEEE ACCESS
- 저 자 : 이해성, 김윤영, 정성원 교수
- 게재일 : 2025-04-15

| 최재승 교수

Pave: Information Flow Control for Privacy-preserving Online Data Processing Services

- 게재지 : ARCHITECTURAL SUPPORT FOR PROGRAMMING LANGUAGES AND OPERATING SYSTEMS (ASPLOS)
- 저 자 : 박민경, 최재승 교수, 이현민, 권태경 교수
- 게재일 : 2025-03-30

| 최준석 교수

Fog-free training for foggy scene understanding

- 게재지 : PATTERN RECOGNITION LETTERS
- 저 자 : 이민영, 송경우, 최준석 교수
- 게재일 : 2025-03-01

VHOIP: Video-based Human-Object Interaction recognition with CLIP Prior knowledge

- 게재지 : PATTERN RECOGNITION LETTERS
- 저 자 : 백도열, 최준석 교수
- 게재일 : 2025-04-01



'25.03-'25.05

특 허 출 원

국외특허

책임 : 박수용 교수
공동발명자 : 정화민, 박수용

머신러닝 알고리즘을 이용한 다 중층화 샘플링 방법 및 이를 지원하는 시스템

출원번호 : PCT/KR2025/005599

출원일 : 2025-04-25

책임 : 정성원 교수
공동발명자 : 정성원, 서민준, 권태현

블록체인 기반의 지리 공간 포인트 데이터 인덱싱을 위한 공간 LSM 트리 장치 및 방법

등록번호 : 12271404

등록일 : 2025-04-28

국내특허

책임 : 구명완 교수
발명자 : 구명완, 최예린

양자화된 벡터를 이용한 감정 음성 합성 시스템, 감정 음성 합성 장치 및 모델 학습 장치

등록번호 : 10-2804496

등록일 : 2025-04-30

책임 : 양지훈 교수
발명자 : 양지훈, 오지현

질문-비질문쌍을 이용한 대조 학습을 기반으로 한 대화 임베딩 시스템 및 그 방법

출원번호 : 10-2025-0028248

출원일 : 2025-03-05

책임 : 임인성 교수
발명자 : 임인성, 안재풍

실제 및 가상 세상 간의 좌표계 공유를 위한 위치 트래커 신호 처리 방법

등록번호 : 10-2801265

등록일 : 2025-04-23

서강대학교
소프트웨어융합대학,

미래를 이끄는 젊은 교수진을 만나다

서강대학교 소프트웨어융합대학에는 혁신적인 연구와 교육으로 학생들에게 새로운 영감을 주는 젊은 교수님들이 계십니다. 이번 호에서는 소프트웨어융합대학의 4인의 젊은 교수님을 소개합니다! 각자의 연구 분야에서 최첨단 기술을 개척하며, 교육과 연구를 통해 미래의 AI 및 소프트웨어 기술을 발전시키고 계십니다.

Photography by 문의현 \ 이주호 \ 최재승 \ 최준석 교수님

이번 호에서는
각 교수님의 연구와 비전을 소개합니다. 

인공지능과 고성능 컴퓨팅의 융합을 연구하다

문의현 교수님

📌 연구실 홈페이지

<https://mlsys.sogang.ac.kr/>

Euhyun Moon, Ph.D.
Associate Professor
Department of Computer
Science and Engineering
Sogang University
Email: ehmoon@sogang.ac.kr



컴퓨터공학과와 문의현 교수님은 머신러닝 시스템 연구실을 이끌며, 대규모 딥러닝 모델 최적화 및 AI 시스템의 효율성 향상에 집중하고 있습니다.

📌 The Ohio State University에서 박사 학위를 받은 후 미국 Sandia National Laboratories에서 박사후 연구원으로 근무하며 인공지능과 고성능 컴퓨팅 분야의 첨단 연구를 수행하셨습니다. 이후 연구와 교육을 함께 펼치기 위해 서강대학교에 부임하셨습니다.

연구 분야

- ◆ 대규모 딥러닝 모델 최적화 – GPU와 최신 아키텍처를 활용한 고효율 학습 모델 개발
- ◆ 딥러닝 모델의 가속화 – 대량 데이터를 효율적으로 분배하여 컴퓨팅 자원을 최대한 활용하는 기술 연구
- ◆ 온디바이스 AI – 경량화된 딥러닝 모델 개발 및 연합학습 알고리즘 개선

📌 최신 연구 성과

교수님은 최근 효율적인 AI 시스템 구축을 위한 연구를 진행하며, 머신러닝 모델의 연산 속도와 최적화 기술을 발전시키고 있습니다.

“자신만의 고유한 강점을 찾아 끊임없이 발전해 나가세요.”

누구나 자신의 꿈을 이루기 위해서는 남들에 비해 경쟁력이 있어야 된다고 생각합니다.

자기 자신만의 차별화된 고유의 장점(Unique Selling Proposition)을 찾아서 끊임없이 발전해나가기 바랍니다. 또한, 자신의 적성이나 희망하는 진로는 다양한 경험을 통해서만 찾을 수 있다고 생각합니다. 열린 생각과 마음가짐으로 대학교 생활을 하면서 학업 외에도 다양한 경험을 쌓아가며 자신의 미래 목표와 방향을 설계해 나가길 바랍니다.

서강대학교 소프트웨어융합대학에서 훌륭한 교육을 받아 우수한 인재로 성장하여

사회에 기여하고 남을 위해 베푸는 삶을 살아가길 응원하겠습니다!

디지털 휴먼과 3D 기술의 최전선에서

컴퓨터공학과와 이주호 교수님은 시각컴퓨팅 연구실을 이끌며 디지털 휴먼, 3차원 외관 재구성, 렌더링, 영상처리 등 컴퓨터 그래픽스와 비전 기술을 연구하고 있습니다.

KAIST에서 학사, 석사, 박사 학위를 받은 후 독일 막스플랑크 연구소 Autonomous Vision Group에서 박사후연구원으로 2년간 연구를 진행하며, 이후 교육자로서 뜻을 펼치기 위해 서강대학교로 오셨습니다.



이주호 교수님

📌 연구실 홈페이지:

<https://sites.google.com/view/vclabsg>

📌 개인 홈페이지:

<https://sites.google.com/view/jooholee>

연구 분야

- ◆ 디지털 휴먼 - 현실감 넘치는 3D 모델링 기술
- ◆ 고충실도 3D 외관 재구성 - 보다 정밀한 3D 복원 연구
- ◆ 렌더링 및 영상처리 - 그래픽 기술을 활용한 사실적인 표현

특히 로봇 AI 및 물리 AI로 확장되는 연구 분야에서 컴퓨터 그래픽스, 선형 대수, 확률 및 통계, 물리광학, 수치해석, 기계학습 등 다양한 학문을 융합하며 연구를 진행하고 있습니다.

📌 최신 연구 성과

최근 다시점 비디오를 활용한 여러 사람 아바타의 3D 움직임 및 외관 복원 연구를 진행했고, 비전 분야 최고 학회인 CVPR 2025에서 발표하는 성과를 이루었습니다.

Joo Ho Lee, Ph.D.
Assistant Professor.
Department of Computer
Science and Engineering
Sogang University.
Email: jhleecs@sogang.ac.kr

“컴퓨터 그래픽스와 비전 기술은 공학의 재미를
직접 체험할 수 있는 분야입니다.”

저희 연구실은 열심히 연구하고 끊임없이 발전하고 있습니다.

이러한 노력으로 최근 “다시점 비디오로부터 여러 사람 아바타의 3차원 움직임 및 3차원 외관 복원 연구”를 진행하였고 비전탐학회인 CVPR 2025 발표하는 성과를 이루었습니다.

컴퓨터 그래픽스, 컴퓨터 비전 기술 및 응용 AI 기술에 관심이 있으신 분들께 저희 연구실을 강하게 추천드립니다. 저희 연구실에 대해 궁금하시면 편히 상담해주세요!

“컴퓨터공학은 흥미로운 문제와 도전으로 가득한 분야입니다.”

컴퓨터공학은 처음에는 어렵게 느껴질 수 있지만 흥미로운 문제와 생각거리로 가득한 분야입니다. 제가 연구하고 있는 소프트웨어 보안도 마찬가지이고요. 소프트웨어융합대학에 있는 동안 여러분이 그러한 즐거움을 경험할 수 있기 바라고, 기회가 된다면 정보보안 분야도 관심을 가져보면 좋겠습니다.

서강 소프트웨어융합대학, 보안 혁신을 이끈다

컴퓨터공학과의 최재승 교수님은 🎓 KAIST에서 박사학위를 마치고 22년도에 서강대학교에 부임하셨습니다.

최재승 교수님은 **정보보안 분야**를 연구하고 있으며, 특히 **소프트웨어 버그와 취약점**을 탐지하고 제거하는 기술을 개발하는 데 주력하고 계십니다.

교수님은 **컴퓨터시스템개론, 정보보안, 컴파일러** 등의 과목을 담당하고 계시며, 해당 과목들을 통해 **소프트웨어 보안 연구에 필요한 기초 지식**들을 접해 볼 수 있습니다.

연구 분야

- ◆ **소프트웨어 테스트** - 프로그램의 테스트 케이스를 자동으로 생성하는 기술
- ◆ **프로그램 정적 분석** - 프로그램의 다양한 성질을 자동으로 조사하는 기술
- ◆ **소프트웨어 취약점** - 프로그램 버그가 어떤 보안 위협을 일으키는지에 대한 연구

최신 연구 성과

최재승 교수님의 정보보안 연구실에서는 보안 취약점을 자동으로 탐지하는 기술을 개발하고 있으며, 이를 통해 윈도우 커널, 스마트 컨트랙트, 오픈소스 패키지 등 다양한 영역에서 심각한 취약점을 발견하여 보고하고 있습니다.



최재승 교수님

🔴 연구실 홈페이지

<https://islab-sogang.github.io/>

Jaeseung Choi, Ph.D.

Assistant Professor

Department of Computer
Science and Engineering

Email: jschoi22@sogang.ac.kr



더 똑똑하고 신뢰할 수 있는 AI를 꿈꾸다



최준석 교수님

📌 연구실 홈페이지:

<https://sites.google.com/site/junsukchoe/>



컴퓨터공학과와 최준석 교수님은 지속 가능한 AI(Sustainable AI), 최소 지도 학습(Minimal-Supervision AI), 그리고 신뢰 가능한 AI(Trustworthy AI)를 연구하며, 더 효율적이고 신뢰할 수 있는 AI 시스템을 만드는 데 주력하고 계십니다.

연구 분야

◆ 지속 가능한 AI

시간이 지나도 성능을 유지하고, 필요할 때 특정 데이터를 안전하게 삭제하는 ‘기계 언러닝(Machine Unlearning)’ 기술을 연구하고 있습니다.

◆ 최소 지도 학습

라벨링된 데이터가 부족해도 잘 학습하는 AI 모델을 개발 중입니다. 특히 텍스트와 이미지를 함께 처리하는 멀티모달 AI 연구가 활발합니다.

◆ 신뢰 가능한 AI

AI의 의사결정 과정을 더 투명하게 만들고, 환각 현상(잘못된 정보 생성)을 줄이는 기술을 연구하고 있습니다.

**“대학은 정답을 찾는 곳이 아니라
질문을 던지는 연습을 하는 곳입니다.”**

최 교수님은 학생들에게 호기심과 탐구심이 가장 중요한 자질이라며, 연구에 관심 있는 학생들을 언제나 환영한다고 하셨습니다.

[최준석 교수님의 메시지]

“강의실에서 배우는 지식도 중요하지만, 내가 어떤 문제에 관심이 있는지 고민해보는 시간이 더욱 소중합니다. 연구는 그런 질문에 깊이 다가가는 하나의 방법입니다. 작은 호기심과 꾸준한 탐구심이 가장 큰 자질이며, 연구실에서는 언제나 새로운 도전을 환영합니다.

부담 없이 연락 주세요!”

담당교과목(학부)

- 1학기
기초인공지능프로그래밍
기초머신러닝
- 2학기
딥러닝개론

약력:

- 2008~2020:
연세대학교 학사 및 박사
- 2020~2021
네이버 AI Lab,
Research Scientist
- 2021~현재
서강대학교 조교수

연락처:

jschoe@sogang.ac.kr

2024년 2학기 성적 상위 1% 성적우수자들이 알려주는

슬기로운 여름방학 생활

이번 방학, 이걸 꼭 해보세요!

1. 이번 방학, 뭘 하면 좋을까요?
 2. 전공 공부, 해야할까요?
 3. 선배들의 방학 힐링방법이 궁금해요!
-

진짜 코딩 실력 이렇게 키웠어요!

- 김동건(컴퓨터공학과/3학년)
 - 김명준(컴퓨터공학과/4학년)
 - 김상부(인공지능학과/3학년)
 - Ha Anna Maria(컴퓨터공학과/1학년)
-

후배들에게 해주고 싶은 한마디는?

이번 방학 이건 꼭 해보세요!

Q. 이번 방학, 뭘 하면 좋을까요?

1 운동



@김동건(컴퓨터공학과/3학년)

저는 축구와 헬스를 자주 해요. 운동을 하면 몸도 건강해지고, 스트레스도 풀리고, 재미도 있어서 추천해요.

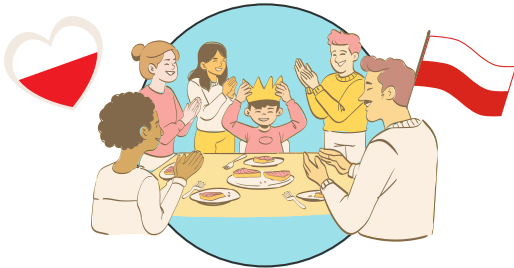
2 무한휴식



@김명준(컴퓨터공학과/4학년)

방학때 쉬고싶은대로 쉬는 것도 나쁘진 않았던 것 같습니다.. 물론 해야할 일이나 활동이 있다면 그걸 잘 해내시는 것도 중요하겠고요.

3 가족들과 시간보내기



@Ha Anna Maria(컴퓨터공학과/1학년)

저는 국제학생이라 고향이 약 8,000km 떨어져 있어, 여름방학에 가능하면 가족을 만나러 가요.

1년에 한 번뿐인 소중한 시간이라 가족과 함께 여행도 하며 많은 추억을 쌓고, 정서적으로 큰 위로와 힘을 얻어요.

이렇게 재충전한 덕분에 새로운 학기를 더 활기차고 의욕적으로 시작할 수 있게 돼요.

@김상부(인공지능학과/3학년)

저는 방학 동안 친구들과 함께 전공 분야와 관련된 경진대회에 참가하며 실전 응용 능력을 키우려고 노력하는 편이에요.

전공 수업에서 배운 내용을 실제 문제에 적용해볼 수 있다는 점이 특히 좋았고, 팀원들과 역할을 나누며 협업하는 경험을 통해 실전 감각도 키울 수 있어 정말 의미 있는 활동이라고 생각해요!

경진대회 참가 4



이번 방학 이건 꼭 해보세요!

Q. 전공공부, 해야할까요?

NO

@김동건(컴퓨터공학과/3학년)

다음학기 전공공부를 미리하는 것은 추천하지 않아요. 학기 중에 열심히 공부할 수 있게 잘 쉬거나, 개발 공부나 알고리즘 문제풀이 등 학기 중에 하기 힘든 것을 하는 게 좋은 것 같아요. 전공 공부는 학기 중에만 열심히 해도 충분한 것 같아요.

YES

@김명준(컴퓨터공학과/4학년)

저는 1학년을 마치고, 군 휴학을 했었는데 휴학을 마치고 2학년 1학기 복학하기 직전의 겨울방학에 오랜만에 공부한다는 것에 대해 걱정도 되고, 뭔가 의욕도 생겨서 알고리즘 공부를 했던 것 같습니다.

학기중엔 사실 꾸준히 알고리즘 문제 푸는 것이 쉽지는 않다고 생각하는데, 이때 했던 알고리즘 공부덕분에, 여러 전공수업에서의 과제나 시험, 코딩테스트 등에서 큰 도움이 되었던 것 같습니다.

YES

@Ha Anna Maria(컴퓨터공학과/1학년)

방학 동안 다음 학기에 수강할 과목들을 미리 살펴보고, 강의계획서나 참고 자료를 통해 어떤 내용을 배우게 될지 파악해요. 그중에서 제 지식이 부족하다고 느껴지는 부분은 미리 공부하며 대비해요.

예를 들어, 한국의 고등학교 수학 커리큘럼은 제가 폴란드에서 배운 내용과 차이가 있어서, 그 격차를 줄이기 위해 따로 공부하고 있어요. 이렇게 준비해두면 학기 중에 수업을 더 수월하게 따라갈 수 있고, 자신감도 생겨요.

YES

@김상부(인공지능학과/3학년)

저는 다음 정규학기에 들을 과목 중, 가장 어려울 것 같은 과목을 계절학기나 여름방학 동안 미리 공부하는 편이에요.

친구들과 스터디를 꾸려 강의 자료를 미리 보고 문제도 함께 풀다 보면 학기 중 부담이 크게 줄어요. 실제로 이렇게 미리 준비한 과목은 시험기간에는 시간을 많이 들이지 않아도 되어, 다른 과목에 더 집중할 수 있었어요!

이번 방학 이건 꼭 해보세요!



Q. 선배들의 방학 힐링방법이 궁금해요!

@김동건(컴퓨터공학과/3학년)

저는 주로 친구들과 여행하며 힐링해요.

@김명준(컴퓨터공학과/4학년)

밤새 게임도하고, 새벽에 하는 스포츠 경기들도 학기중과 다르게 맘놓고 밤새며 보는 등 시간을 보내는 것 같습니다.

@Ha Anna Maria(컴퓨터공학과/1학년)

친구랑 아무 것도 안 하고 하루 종일 보내기도 하고, 늦잠 자고 집에서 천천히 보내는 느긋한 하루를 보내요.

또 동네 산책하면서 길고양이 찾기, 비디오 게임을 하면서 스트레스를 풀어요.

@김상부(인공지능학과/3학년)

저는 별이 잘 보이는 지역에서 어린 시절을 보내서, 어릴때부터 별 보는 걸 좋아했어요! 그래서 방학이 되면, 한 번씩 방문하는 천문대에 가서 1박 2일동안 힐링하는 시간을 갖곤 해요. 밤하늘을 조용히 바라보면서 평소에 복잡했던 생각도 정리해보고 한 학기를 돌아보는 시간이 좋아요!!

또, 피아노를 치는 것을 좋아해요! 방학 중에는 일주일에 2,3번 정도 연습실에 들러서 원래 알고 있던 곡을 연주하거나 새롭게 곡을 배우는 시간을 가져요. 보통 1곡 정도를 정하고, 방학 동안에 천천히 완성해보는 걸 목표로 해요.



성적우수 선배들이 알려주는 4인4색 코딩 공부법

진짜 코딩 실력 이렇게 키웠어요!

-김동건(컴퓨터공학과 21학번, 3학년)

1 dong_gas



등수	254
맞은 문제	2552
맞았지만 만점을 받지 못한 문제	5
시도했지만 맞지 못한 문제	19

2. 방학 활용 팁

1,2학년 방학 때는 졸업까지 시간도 많으니까 방학 한 번 정도는 알고리즘 문제풀이만 해보는 걸 추천해요.

저는 단기간에 많은 문제를 푸는 것이 가장 빠르게 실력이 향상된다고 생각하는데, 방학만큼 좋은 기회가 없는 것 같아서 꼭 추천드리고 싶어요.

1. 알고리즘 루틴의 중요성

1학년 때부터 꾸준히 알고리즘 문제를 풀었어요. 알고리즘 문제를 많이 풀면 구현력, 디버깅 능력, 문제해결 능력을 키울 수 있어요.

자료구조/알고리즘 과목 외에도 시험이 문제를 푸는 형식인 문해프나 컴실1같은 과목에서 좋은 성적을 받을 수 있고, **프로젝트 비중이 높은 운영체제, 기초컴파일러 구성 과목들에도 도움이 많이 돼요.** 자동장치이론 역시 알고리즘 문제를 많이 해결했다면 친숙하게 수강할 수 있어요.

3. 가장 중요한건 문제풀이

성적을 잘 받기 위해서는 개념도 중요하지만, 문제를 많이 풀어야 한다고 생각해요.

저는 교과서 문제와 과제 문제를 풀고, 그래도 부족하거나 시간이 남는다면 외국 대학교 기출문제를 풀었는데, 정말 도움이 많이 됐어요. 과거 문제를 제공해주는 교수님 수업이라면, 과거 시험 문제를 우선적으로 공부했어요.

*Stanford 수업별 기출문제와 해설

<https://web.stanford.edu/class/cs143/>

<https://web.stanford.edu/class/cs1101/>

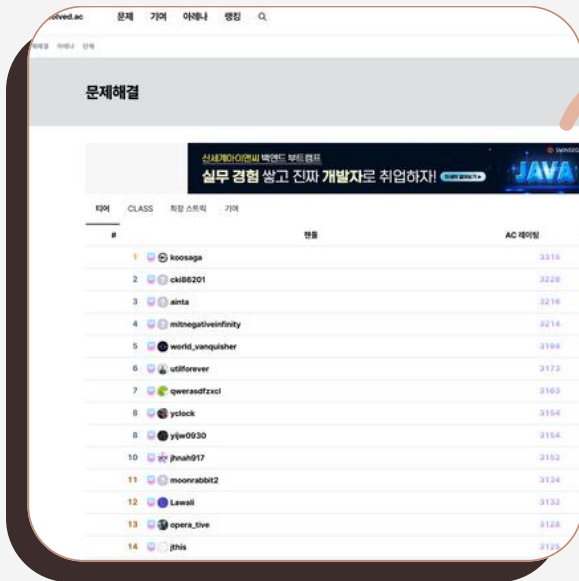


성적우수 선배들이 알려주는 4인4색 코딩 공부법



진짜 코딩 실력
이렇게 키웠어요!

-김명준(컴퓨터공학과 20학번, 4학년)



1. 알고리즘으로 쌓은 실력

전 이번 학기에 캡스톤디자인과목을 듣기 전까지도 웹/앱 개발 프로젝트 같은 경험은 깊게 해본 적이 없었습니다.

대신 백준(Baekjoon Online Judge) 사이트에 있는 문제들을 주로 풀면서 알고리즘 문제풀이 공부를 했습니다.

solved.ac 사이트와 연결이 되어서 문제풀이 스트릭을 유지하거나, 게임처럼 제 티어를 올릴 수 있게 되어있는데 이런점이 재미도 있고 승부욕도 생겨서 도움이 되었던 것 같아요.

<https://www.acmicpc.net>

<https://solved.ac>



2. 계획보다는 빠른 실행

전 계획이 틀어지는 것에 대해 스트레스를 좀 느끼는 편이라 보통 계획을 잘 안 세웁니다.

대신 과제나 해야 할 일이 생기면 마감기간과 관계없이 최대한 빨리 처리하려고 해요.

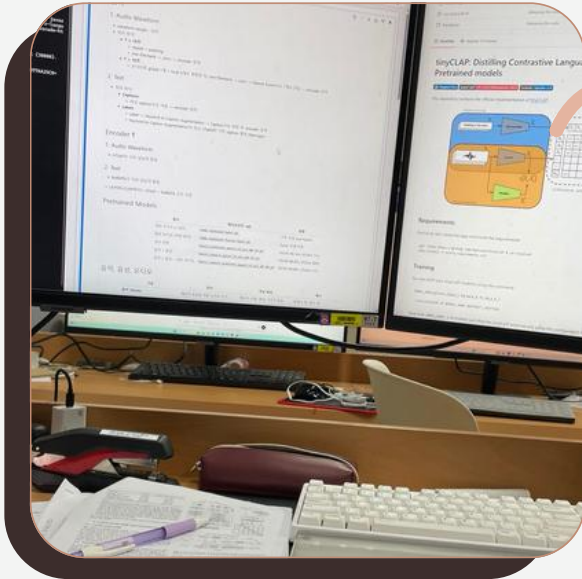
3. 최소 루틴

시험 직전 주처럼 과제나 시험공부가 겹칠 때는 하루 단위로 '오늘 반드시 끝내야 할 일'을 정해서 실천합니다.

성적우수 선배들이 알려주는 4인4색 코딩 공부법

 진짜 코딩 실력
이렇게 키웠어요!

-김상부(인공지능학과 23학번, 3학년)



1. 알고리즘 루틴은 “매일”이 핵심

백준이나 LeetCode에서 하루 1~2문제씩 꾸준히 풀어보면서 코딩 실력을 키우는 것을 추천해요.

저는 ChatGPT 같은 LLM의 도움 없이, 처음부터 직접 코드를 작성해보는 습관이 이후의 학습에도 큰 도움이 된다고 생각해요.

2. 방학 중 사이드 프로젝트

Python의 다양한 라이브러리를 활용하면, 방학 중에 간단하지만 흥미로운 사이드 프로젝트를 만들어볼 수 있어요.

또 요즘은 LLM이 API로 쉽게 사용할 수 있어, 잘 활용한다면 생각보다 퀄리티가 높은 프로젝트를 만들 수 있어요!

혼자서 기획과 구현을 해보는 경험은 실력을 빠르게 끌어올려주고, 추후에 포트폴리오로도 활용할 수 있어서 추천해요

3. 실천 가능한 시간관리법

① 전체 계획 세우기

예를 들어 시험 기간을 3주로 잡았다면, 일주일 단위로 학습 범위를 나누고, 다시 하루 단위로 구체적인 공부 계획을 세워요.

이렇게 전체 흐름을 먼저 잡아두면 막연한 불안감이 줄고, 매일 해야 할 일이 명확해져서 좋아요!

② 50:10 몰입 루틴

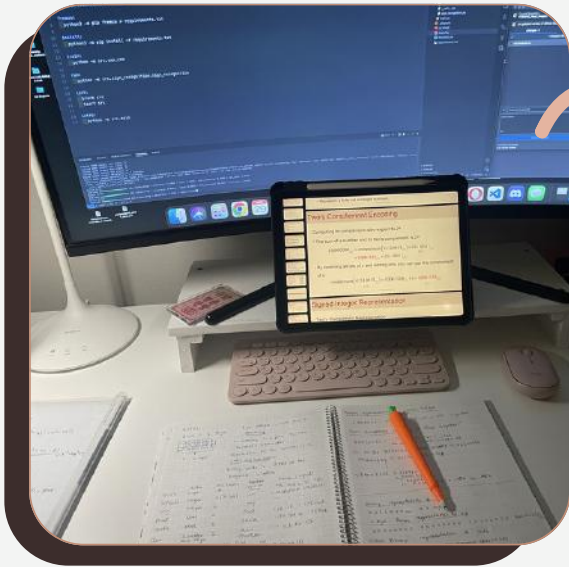
저는 50분 동안 완전히 집중해서 할 일을 하고, 10분 동안은 밖에 나가서 산책하거나 가볍게 스트레칭을 해요. 막혔던 부분도 바깥 바람을 쐬고 오면 의외로 쉽게 풀리는 경우가 많았어요.

글·사진: 김상부 편집: 김은지

성적우수 선배들이 알려주는 4인4색 코딩 공부법

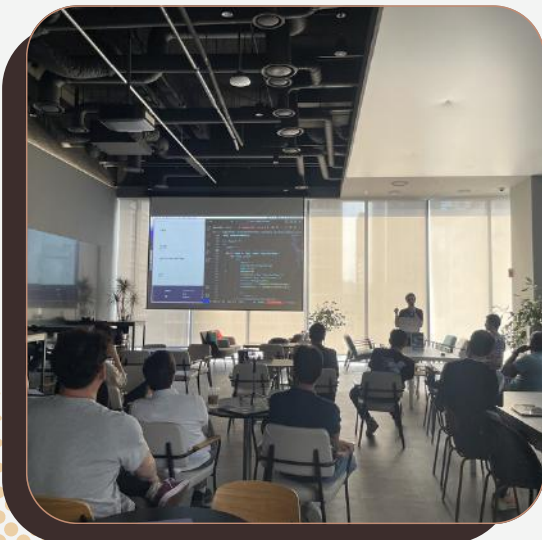
진짜 코딩 실력
이렇게 키웠어요!

-HA ANNA MARIA(컴퓨터공학과 24학번, 1학년)



2. 개발자 네트워킹

다른 개발자들과 만나 프로젝트를 공유하고 피드백을 주고받는 것도 큰 도움이 돼요. 새로운 기술에 대한 정보도 얻고, 자극과 동기부여도 받아요.



1. 흥미 기반 프로젝트로 실력 키우기

재미있는 주제를 직접 정해 프로젝트를 해 보는 걸 추천해요. 흥미가 있어야 끝까지 해낼 수 있고, 실력도 자연스럽게 늘어요. 저도 흥미를 느끼는 주제를 골라 공부하고 만들어보면서 많이 배웠어요.

3. 공부 루틴 & 집중 전략

복습 루틴: 수업 후 바로 복습해요. 기억에 오래 남고 이해도 더 잘 돼요!

과제 관리: 과제는 최대한 빨리 시작해요. 막히는 부분이 있어도 여유 있게 해결할 수 있어서 좋아요.

집중 준비 루틴: 공부 시작 전 Wordle이나 Connections 같은 퍼즐을 풀면서 두뇌를 워밍업해요.

수업 집중법: 수업에 꼭 참석해서 앞자리에 앉아요. 자연스럽게 집중하게 되고 내용도 더 잘 기억돼요.



슬기로운 여름방학 생활

Q. 마지막으로 후배들에게 해주고 싶은 한마디는?

각자 사람마다 본인한테 잘 맞는 분야도있고, 잘 맞는 행동 스타일도 있고, 잘 맞는 사람들도 있고, 다 다른것 같아요. 저도 아직은 잘 모르지만 이런 저런 분야에 대해 알아보고, 직접 할 수 있는건 해보면서 **본인한테 잘 맞는 걸 찾는게** 중요한 것 같습니다.

매일 밤새 술도 먹고, 미팅도 나가보고, 놀러도 가고
재미있게 놀면 좋을 것 같아요. 열심히 못 논 게 후회돼요.

1학년 때 꼭 추천하고 싶은 습관은 **'항상 최선을 다하는 것'**이에요. 결과가 좋지 않더라도 내가 할 수 있는 만큼 최선을 다했다면, 후회가 남지 않거든요. 처음에는 서툴고 힘들 수 있지만, 꾸준히 노력하다 보면 분명 좋은 결과와 경험이 따라올 거예요. 후배 여러분도 자신을 믿고, 매 순간 최선을 다하며 **학교생활을 즐겼으면 좋겠어요!**

방학 때는 **이전 학기에 배웠던 내용을 한 번 정리**해보는 게 정말 중요하다고 생각해요. 보통 시험이 끝나면 그동안 배운 내용을 바로 잊어버리기 쉬운데, 다음 학기 수업 내용은 이전 학기 수업을 바탕으로 하는 경우가 많아, 다음 학기 수업을 따라갈 때 훨씬 수월하더라고요. 복습은 짧고 가볍게 하더라도, **'배운 걸 내 걸로 만드는 시간'**을 방학 중에 꼭 가져보면 좋을 것 같아요.



방학 인턴십 총정리

교내 인턴십

1. 현장실습학기제
 2. SW 인턴십(소프트웨어융합대학 랩실 인턴십)
-

해외 인턴십

해외 인턴십 사이트 소개

현장실습 A TO Z

실무 경험도 쌓고, 학점도 챙기자!

1

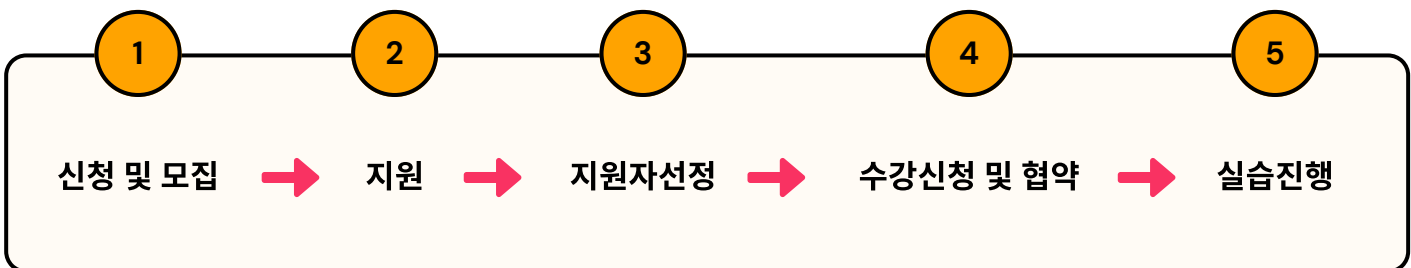
현장실습학기제란?

매년 여름과 겨울 계절학기, 그리고 정규 학기 중에 '현장실습학기제'를 운영하고 있다. 이는 단순 인턴십과는 달리, 정식 교과목으로 개설되며 학점도 인정받을 수 있다는 점에서 주목할 만하다.

실습 참여 학생은 최대 15학점까지 인정받을 수 있으며, 계절학기 전공현장실습과목의 경우 학과에서 개별 개설 여부에 따라 별도 학점 부여도 가능하다. 특히 전공과 연계된 실무 경험이 이력서에 포함될 수 있어, 졸업 후 취업 시장에서 경쟁력을 갖추는 데 큰 도움이 된다.

2

현장실습학기제 진행 절차



3

현장실습학기제 하반기 일정

학기	모집시기	실습기간
2학기	7월 초 - 8월 중순	9/1 - 12/21 정규학기: 12주(480시간) 이상
동 계	10월 중순 - 11월 말	계절학기 시작일 - 2/28 계절학기: 4주(160시간) 이상

*하루 8시간(1시간 휴식 제외), 주 5일(주 40시간) 연속적 근무 원칙.
*2학기 현장실습학기제 모집일정은 6월 말 공지될 예정이며, 위 일정은 달라질 수 있습니다.



현장실습 A TO Z

실무 경험도 쌓고, 학점도 챙기자!

4

현장실습학기제 신청방법

- 1 현장실습센터 홈페이지 로그인 하기 ▶ <https://coop.sogang.ac.kr/index.do>
- 2 신청 관리 - 현장실습 기관 조회에서 지원하고자 희망하는 기업에 적합한 **이력서 및 자기소개서** 작성 (단, 회사의 자사 양식이 있을 경우, 자기소개서 첨부 파일에 첨부하여 지원해 주세요.)
- 3 합격 시, 지원 결과 조회 - 선발 확정 여부에서 '**선발 확정**'을 클릭하면 최종 합격 및 실습 확정 (단, 중복 합격 시 선발 확정은 1개의 기업만 가능)
- 4 신청 관리 - 현장실습 기관 조회 페이지에서 학점 인정 신청서 팝업 클릭 후, 일반 현장실습과 전공 현장실습 선택 및 직무와 관련한 현장실습 신청 전공 선택
- 5 학점인정신청서를 소프트웨어융합대학 행정팀에 직접 제출

5

일반 현장실습학기제 VS 전공 현장실습학기제

구분	일반현장실습	전공현장실습
주관부서	현장실습지원센터	각 학과
개설학기	정규학기, 계절학기	계절학기 (학과에 과목 개설여부 확인 필요)
수강신청	현장실습지원센터에서 일괄 신청	
인정학점	정규학기: 최대 15학점 (전공선택은 최대 6학점까지) 계절학기: 3학점(교양선택)	계절학기: 3학점(전공선택)
대 상	실습학기 기준 2학년 2학기 이상 학부 재학생 (단, 졸업예정자는 신청 불가)	실습학기 기준 2학년 2학기 이상 학부 재,휴학생 (단, 졸업예정자는 신청 불가)

현장실습 A TO Z

실무 경험도 쌓고, 학점도 챙기자!

6

현장실습학기제 문의처

현장실습지원센터
(취업지원팀)

전 화 | 02.705.8729

이 메 일 | coopapply@sogang.ac.kr

위 치 | 베르크만스 우정원 BW 300호

7

현장실습학기제 FAQ

Q. 여러번 신청 가능한가요?

A. 지원 가능 횟수는 2023학년도부터 3개로 제한되었습니다.
3회 내에서 여러 기업에 지원하거나, 한 기업의 여러 직무에 지원할 수 있습니다.

Q. 현장실습 지원 시 포트폴리오가 필요할까요?

A. 기업에 따라 이력서와 자기소개서 외에 포트폴리오를 추가로 요구할 수 있습니다. 그리고 기업측에서 요구하지 않더라도 포트폴리오를 추가 제출 가능합니다.

Q. 전공관련 직무에만 신청할 수 있나요?

A. 정규학기: 전공 관련 직무만 신청 가능하고, 전공선택으로 학점인정을 받을 수 있습니다.
계절학기: 전공 관련 직무 → 전공선택 / 전공 무관 직무 → 일반선택으로 학점 인정 받을 수 있으니, 이 점 참고하여 신청해주세요.

Hello, SW 인턴십



문의	담당자 서민규 선생님	전화 02. 713. 8485	이메일 abcd2356@sogang.ac.kr
----	----------------	---------------------	------------------------------



목표

학부 과정에서 배운 기초 및 심화지식을 토대로 연구 과제 주제를 가지고 개별 또는 팀 연구를 수행하는 과목입니다.

이 과목에서는 연구 주제를 이해하고, 관련 논문/산업계 동향을 탐색하여 지식을 습득하고, 아이디어를 내고, 실험 및 분석을 통해 실제로 연구에 참여 하는 것과 같은 활동을 합니다.

인턴십 과정

- 1) 연구 과제 주제 이해 및 교수 미팅 (1주)
- 2) 연구 과제 관련 배경 지식 및 관련 연구 탐색 (4-5주)
- 3) 연구 과제 문제 솔루션 아이디어 제안 (4-5주)
- 4) 실험 및 비교분석 (4-5주)
- 5) 보고서 및 논문 작성 (2-3주)

대상

- 3학년 이상인 재학생
- 대학원 진학을 희망하는 학생
- 교수님께 승인받은 학생

지원방법

지도받고자 하는
교수님께 메일

개별면담

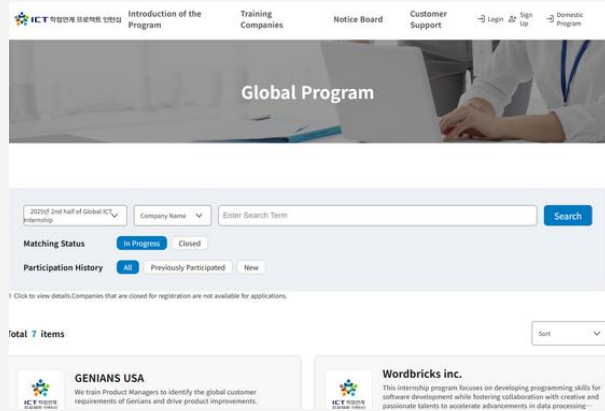
교수님 승인

SW 인턴십
(CSE4191)
수강신청

해외 인턴십



해외 인턴십 준비, 어디서 해야할지 모르겠다구요? 바로 여기입니다!

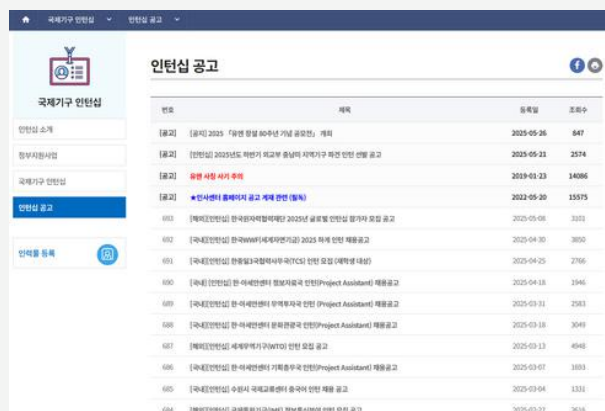


1. 글로벌 ICT 인턴십 프로그램

[HTTPS://GLOBALICTINTERN.OR.KR](https://globalictintern.or.kr)

글로벌 ICT 인턴십 프로그램은 과학기술정보통신부, 정보통신기획평가원, 한국정보산업연합회가 주관하는 정부 인재양성 사업으로, 국외 IT 기업에서의 직무 중심 인턴십 기회를 제공해요.

해당 프로그램은 학점인정도 되고, 과 홈페이지에서도 확인 가능하답니다.



2. 외교부 인턴십

[HTTPS://UNRECRUIT.MOFA.GO.KR/NEW/INTERHIP/NOTICE.JSP](https://unrecruit.mofa.go.kr/new/interhip/notice.jsp)

인턴십 공고 또는 국제기구 인턴십 게시판을 통해 IT·디지털 관련 직무(예: 데이터 분석, 정보시스템 관리 등)에 지원할 수 있어요.



3. 월드잡플러스

-해외일경험(WELL), 한미대학생연수(WEST)

[HTTPS://WWW.WORLDJOB.OR.KR/NEW_INDEX.DO](https://www.worldjob.or.kr/new_index.do)

월드잡플러스는 고용노동부와 한국산업인력공단(HRD Korea)이 운영하는 해외진출 종합 지원 플랫폼입니다. 그 중 '일경험 프로그램(WELL)'은 청년들이 해외 기업·기관에서 실제 근무를 경험하며 글로벌 역량을 키울 수 있도록 지원하는 프로그램입니다. 직종을 선택할 수 있어 IT 분야 인턴을 선별하기 쉬워요!

WELL외에도 WEST(한미대학생연수)프로그램에도 참여할 수 있어요. WEST는 비즈니스 어학 연수와 다양한 분야의 인턴십을 통해 대학생들이 글로벌 감각을 갖춘 핵심인재로 성장할 수 있도록 지원하는 정부해외인턴 프로그램입니다.

이외에도 월드잡플러스에서는 각 국가별 취업 가이드북, 각 국가별 취업 설명회 정보들도 얻을 수 있어요. 해외 취업에 관심있는 학생분들에게 가장 추천하는 사이트 입니다.

4. IT 분야 외 해외 인턴도 괜찮다면?

-서울형 청년인턴 직무캠프 국제협력

[HTTPS://SEOUL.NINEHIRE.SITE](https://seoul.ninehire.site)

-KOICA YP(영프로페셔널)

[HTTPS://WWW.KOICA.GO.KR/KOICA_KR/949/SUBVIEW.DO](https://www.koica.go.kr/koica_kr/949/subview.do)

이번 방학은 **진짜 다르게** 보내고 싶다면?

이번 방학, 공부해볼까?

온라인 학습 사이트 추천 - 코딩테스트

온라인 학습 사이트 추천 - 온라인강좌

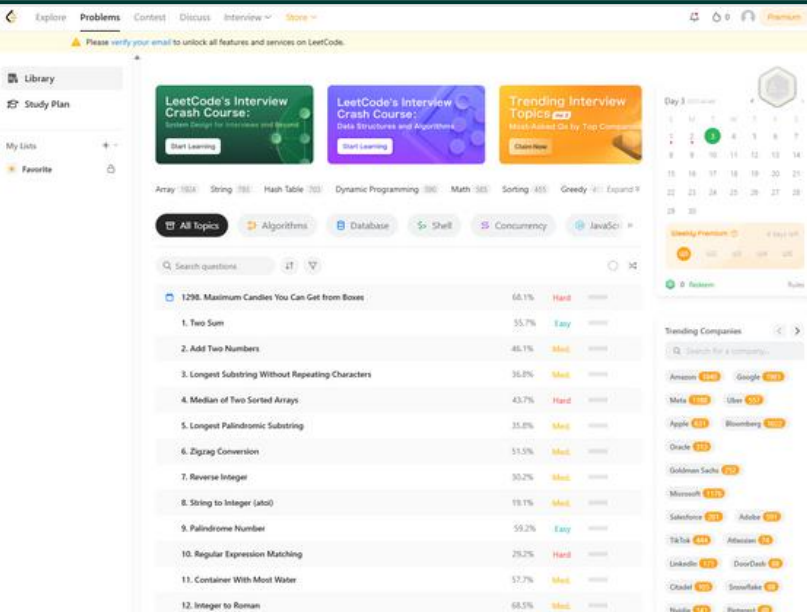
이번 방학, 공모전 도전해볼까?

국내 대표 공모전 사이트 best5



이번 방학, 공부해볼까?

코딩 테스트



1

LEETCODE

[HTTPS://LEETCODE.COM](https://leetcode.com)

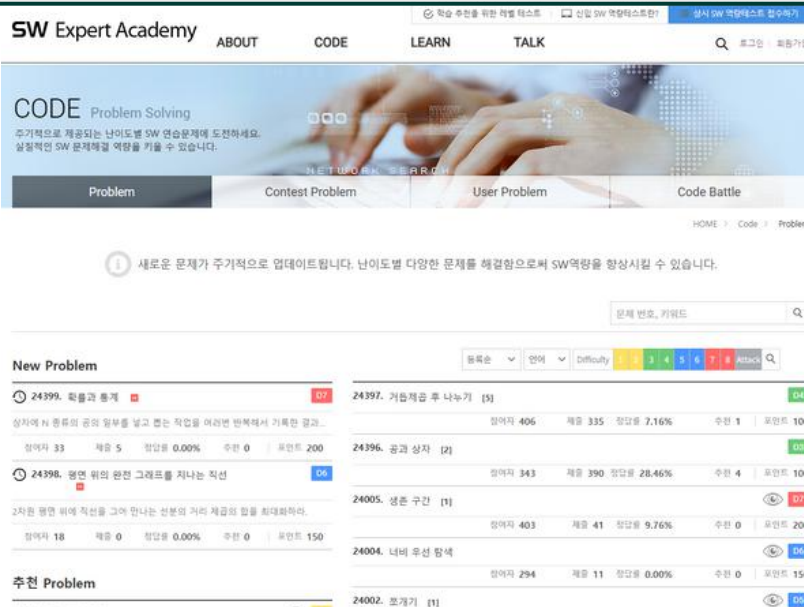
- 코딩 테스트/기술 면접 준비(특히 글로벌 빅테크 대비)
- 무료 계정만으로도 대부분 문제 풀이 가능
- 회사별 (ex. Google, Amazon 등) → Premium 요금제 전용

2

SWEXPERTACADEMY

[HTTPS://SWEXPERTACADEMY.COM](https://swexpertacademy.com)

- 삼성 계열 입사 준비, 한국어 기반 학습을 선호하는 경우 추천
- 회원가입만 하면 전 콘텐츠 무료 사용 가능
- 삼성 SW 역량테스트 문제 스타일과 유사

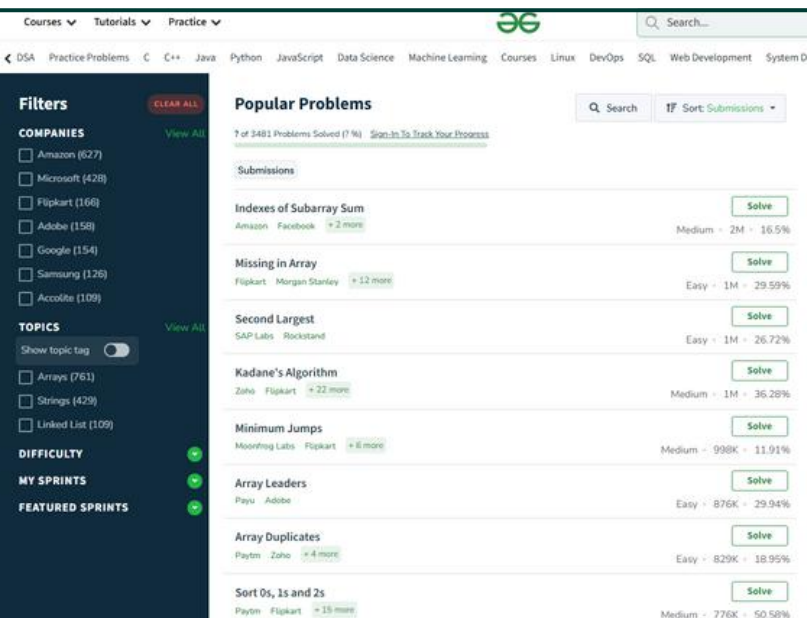


3

GEEKSFORGEEKS

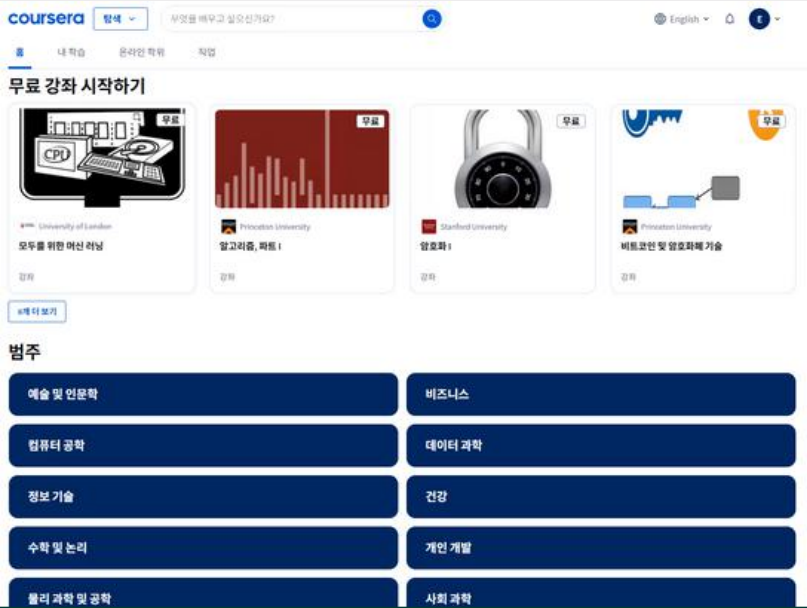
[HTTPS://WWW.GEEKSFORGEEKS.ORG](https://www.geeksforgeeks.org)

- 기업별 문제 큐레이션
- 문제 풀이는 무료, 일부 유료 코스 존재
- 코딩테스트 외에도 IT관련 개념 학습 가능



이번 방학, 공부해볼까?

인강



1

COURSERA

[HTTPS://WWW.COURSERA.ORG](https://www.coursera.org)

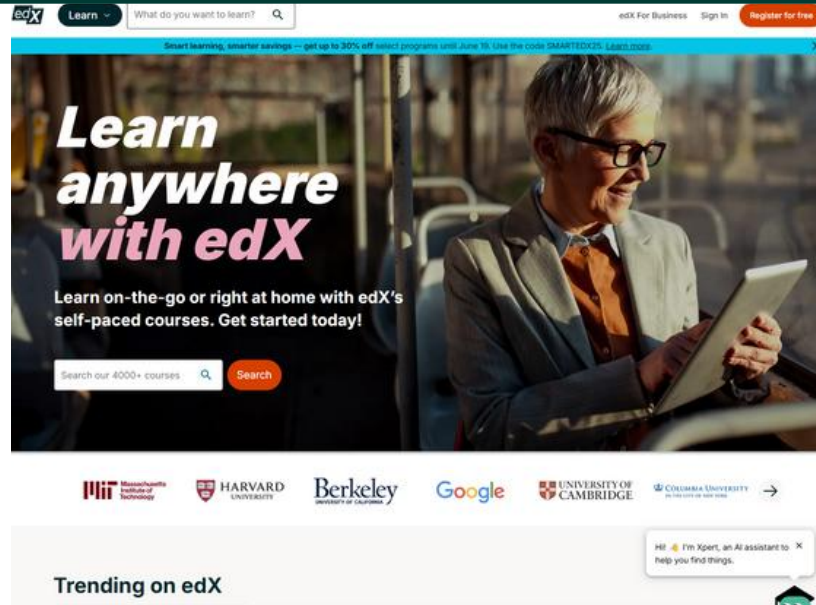
- 스탠퍼드, 구글, IBM, Meta 등 세계 유수 대학·기업 강의 제공
- 수강 페이지에서 "Audit the course" 또는 "청강하기" 선택 시 무료. 단, 인증서 발급은 유료
- 분야: AI, 컴퓨터공학, 심리학, 경영학, ESG 등 다양

2

EDX

[HTTPS://WWW.EDX.ORG](https://www.edx.org)

- MIT·하버드·버클리 등 Ivy League 중심
- “Audit this course” 선택 시 수강은 무료, 퀴즈/과제 대부분 참여 가능. 인증서가 필요 없다면 모든 코스 청강 가능
- 분야: 공학, 데이터 사이언스, 윤리학, 디지털 인문학 등 다양

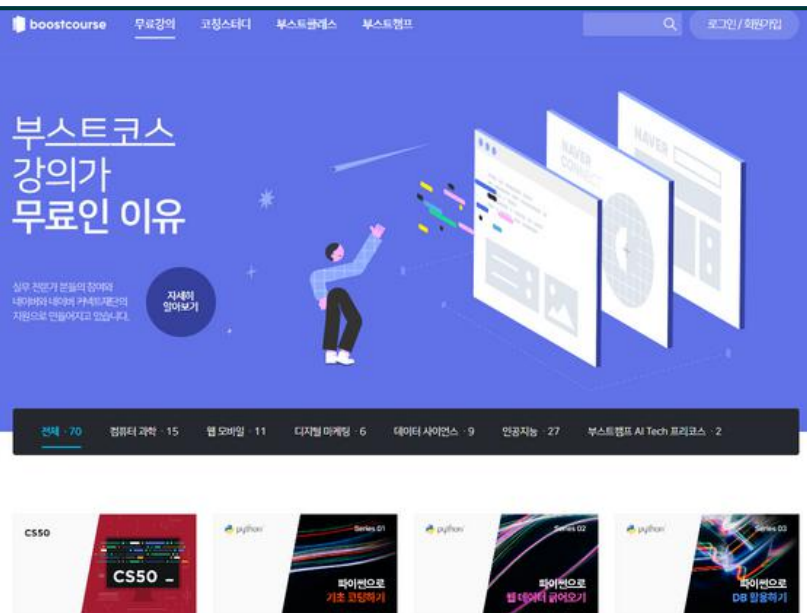


3

BOOSTCOURSE

[HTTPS://WWW.BOOSTCOURSE.ORG/OPENCOURSE](https://www.boostcourse.org/opencourse)

- 네이버 커넥트재단이 운영하는 무료 온라인 IT 교육 플랫폼
- 100% 한국어 강의 (자막 지원 포함)
- 전 강의 무료 (회원가입만 하면 바로 수강 가능)



이번 방학, 공모전 도전해볼까?

국내 대표 공모전 사이트 best5

싱긋

01

- 국내 최대 규모, 다양한 공모전 정보
- 수상작 갤러리를 통해 수상작 참고가능
- 등록 공모전 수 많음

<https://www.thinkcontest.com>



위비티

02

- 깔끔한 UI, 카테고리별 분류 우수
- 회원가입 없이 정보 열람 가능
- 대외활동 정보 풍부

<https://www.wevity.com>

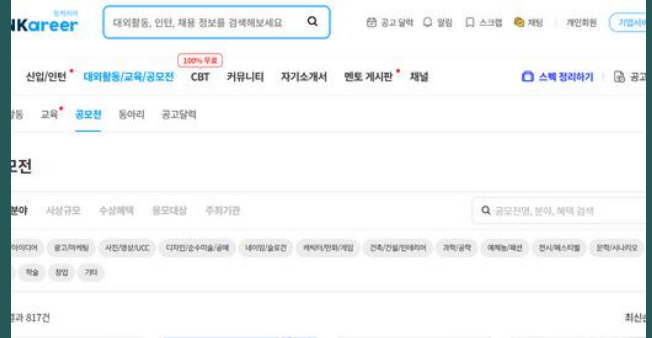


링커리어

03

- 커리어+공모전 연결 지향
- 공모전 외 인턴, 채용 등 정보도 많음
- 자기소개서/이력서 공유 게시판 활성화

<https://linkareer.com/list/activity>

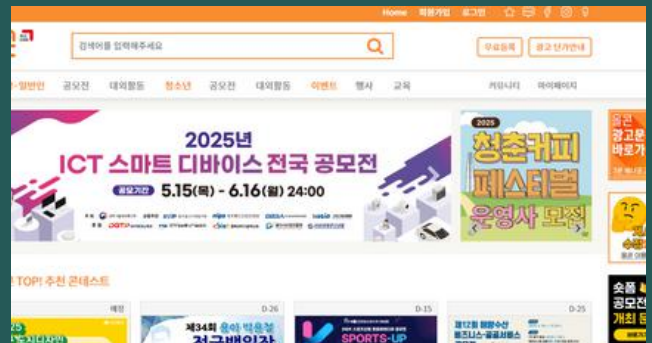


올콘

04

- 한국경제신문이 직접 운영하여 정보의 신뢰도 높음
- 올콘 자체 잡지, 수상작, 인터뷰, 이벤트 등 부가정보 많음
- 기획, 슬로건, 정책 아이디어 공모전 강세

<https://www.all-con.co.kr>



대티즌

05

- 체험단, 홍보단, 대학생 기자단 정보 다수
- 서포터즈/대외활동을 처음 시작하는 대학생에게 적합

<https://www.detizen.com>





주요동정

2025 상반기 소프트웨어융합대학 주요 성과

서강대학교·EMBlock, 오미그룹과 MOU체결
김승욱 교수님, 세계 최상위 2% 연구자로 선정

행정실 새단장 소식

동문소식

서강이글스 제6회 챔피언십 현장스케치
동문기업소개 - 지행아이티



서강대학교·EMBLOCK, 오미그룹과 디지털 헬스케어 및 AI 분야 전략적 협력 MOU 체결

'한-베 정보기술 협력 MOU' 체결
은 국내외 첨단 기술 분야에서
서강대학교 소프트웨어융합대학의
위상을 강화하고,
글로벌 IT 산업과 학계 간 협력의
좋은 본보기가 될 것입니다.

서강대학교 소프트웨어융합대학 산하의 EMBLOCK이 2025년 3월 27일, 베트남의 블록체인 전문기업 글로벌 IT 기업 오미그룹(OmiGroup)과 함께 '한-베 정보기술 협력 MOU'를 체결하고 AI 기술을 디지털 헬스케어 분야에 적용하기 위한 연구를 협력하기로 했습니다. 이번 협약은 AI 기술을 활용하여 의료 운영의 효율성을 높이고, 헬스케어 서비스 품질을 향상시키기 위한 기술 개발과 연구를 공동으로 추진하는 데 목적이 있습니다. 또한, 헬스케어 분야를 넘어 핀테크 기술 개발에도 협력하여, 디지털 시대에 소비자에게 편리함과 안전성을 제공하고 금융 산업 발전에도 기여할 계획입니다.

협약식은 베트남 오미그룹 본사에서 진행되었으며, 서강대학교 정보통신기술학과 박수용 학과장 겸 Web 3.0 기술연구센터장, 오강록 웹3.0 기술연구센터 교수, EMBLOCK 김기상 부대표, 그리고 오미그룹 전택중 회장 겸 대표이사 등 주요 관계자들이 참석해 상호 협력 의지를 다졌습니다.

이번 협력을 통해 오미그룹은 서강대학교와 EMBLOCK의 연구 역량과 자사의 실무 경험을 결합하여, 의료 및 금융 분야에서 혁신적인 기술 솔루션을 개발하고, 고급 기술 인력 양성을 위한 교육 프로그램도 공동으로 개발할 예정입니다. 특히, 오미그룹은 임직원 역량 강화와 차세대 인재 양성에 중점을 두어 헬스케어 산업의 고도화된 수요에 대응할 계획입니다.

서강대학교 김승욱 교수, 세계 최상위 2% 연구자로 선정

서강대학교 컴퓨터공학과 김승욱 교수님이
세계 최상위 2% 연구자(WORLD TOP 2%
SCIENTIST)에 선정되었습니다.

◆ 세계 최상위 2% 연구자란?

이 타이틀은 미국 스탠퍼드 대학교(Stanford University)와 글로벌 학술정보 분석기업 Elsevier가 대표적인 논문 색인 및 인용 데이터 베이스인 Scopus를 기반으로 연구자들의 논문 영향력을 분석하여 선정하는 것입니다.

Scopus 데이터 기준으로 논문의 총 인용 수, h-인덱스, 공저자에 의해 수정된 hm-인덱스, 단독저자 및 교신저자 역할별 인용 횟수 등 6가지 주요 평가지표를 활용해 연구자들의 점수를 평가합니다. 참고로 한국의 최상위 2% 연구자 수는 전 세계 15위를 기록했습니다.

게임이론을 기반으로 6G 네트워크 연구 선도

김승욱 교수님은 게임이론을 지능형 네트워크 시스템에 적용하는 연구를 통해 2010년 이후 단독 저자로 130편 이상의 SCI(E)급 논문을 출판하며 6G 통신의 이론적 기초 정립에 학문적으로 크게 기여했습니다.



특히 공조적 협조게임 모델을 시한상황(時限狀況)에 적용하여 아핀변환(Affine Transformation) 하에서도 불변성을 보장하는 독보적인 해법들을 제안하며, 차세대 네트워크 시스템의 자원관리 분야에서 새로운 과학적 패러다임을 확립하는 계기를 마련하였습니다.

이러한 연구 업적을 바탕으로 김 교수님은 세계 최상위 2% 연구자로 선정된 것뿐만 아니라, 올해 1월 서강대학교 동문회에서 수여하는 '알바트로스 학술상'을 수상하며 학문적 공헌을 인정받았습니다.

김승욱 교수님의 이번 연구 성과는 차세대 네트워크 기술 발전에 중요한 역할을 하며, 앞으로의 연구 방향에도 기대가 모아집니다.



알바트로스 학술상 수상

◆ 김승욱 교수 알바트로스 학술상 수상 기념 인터뷰 기사

[기사 바로가기](#)

서강대학교 소프트웨어융합대학 행정실,

새 공간에서 새롭게 시작합니다!

R관 914호



서강대학교 소프트웨어융합대학 행정실이 보다 효율적인 업무 수행과 학내 구성원들에게 더 나은 환경을 제공하기 위해 최근 이전을 완료했습니다. 새로운 행정실은 **R관 914호**에 자리 잡았습니다.

새로운 행정실 이전의 의미

이전 사무실은 소음 문제로 인한 업무 환경의 어려움과 계단 사용이 불가피해 장애 학생들의 접근성이 제한되는 문제가 있었습니다. 이를 해결하기 위해 더 쾌적하고 접근성 높은 공간으로 이전한 것입니다.

새롭게 마련된 공간에서 행정팀은 학생 및 교직원을 더 편리하고 원활하게 지원할 예정입니다.

소프트웨어융합대학 행정팀의 역할

행정팀은 학사, 대학원, 연계 전공 등 다양한 분야에서 학생과 교수님들을 지원하고 있습니다. 주요 업무 담당자는 다음과 같습니다.

업무 담당자	연락처
업무 총괄	팀장 구자일 (705-8775)
컴퓨터공학과 학사 전반	민소라 (705-8485)
인공지능학과 학사 전반	오상현 (705-8244)
융합SW/빅데이터사이언스/인공지능 연계전공	이가영 (705-8267)
AI-SW 대학원	이영미 (705-8686)

새로운 환경에서 더 나은 지원을 기대하며

행정팀 직원분들은 새로운 공간에서 업무 집중도와 효율이 더욱 높아질 것으로 기대하고 있습니다.

"쾌적하고 접근성이 좋은 업무공간으로 이사할 수 있게 되어 업무 집중도와 효율이 높아질 것으로 기대됩니다."

✦ 행정실 운영 시간

- 학기 중: 월요일오후 5시
- 방학 중: 월요일오후 5시
- 기타 문의:

대표번호 705-8685

행정팀은 앞으로도 더욱 발전된 모습으로 학생과 교직원들을 지원할 것입니다. 많은 관심과 응원 부탁드립니다!

동문 골프 모임

서강이글스 제6회 챔피언십

현장 스케치

“ 함께하는 즐거움, 우정 그리고 도전! ”

서강대학교 AI·SW대학원 동문 골프 모임 ‘서강이글스’가 2025년 5월 18일, 스마트 KU CC에서 제6회 챔피언십을 성공적으로 개최했습니다. 푸른 자연과 완벽한 코스가 어우러진 스마트 KU CC에서 동문 선후배 20여 명이 모여 화기애애한 분위기 속에 라운딩을 즐겼습니다. 이번 대회는 실력뿐 아니라 서로를 배려하고 응원하는 따뜻한 마음이 가득한 자리였습니다.

‘서강이글스’는 AI·SW대학원 동문들이 모여 만든 골프 동호회로, 바쁜 일상 속에서도 정기 모임을 통해 소통과 교류를 이어가고 있습니다. 이번 챔피언십은 동문 간의 돈독한 유대감을 확인하는 소중한 시간이었습니다.

골프를 사랑하는 동문 여러분,
‘서강이글스’와 함께 즐거운 라운딩과 특별한 추억을 만들어 보세요!

새로운 회원도 언제나 환영합니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

서강이글스 회장 : 이창훈(동문 38기) 010-6212-3975

총무 : 김희준(동문 63기) 010-2007-0227



AI 기반 보안 솔루션으로 안전한 디지털 세상을 만듭니다

<http://www.jhit.kr/>

다양한 환경에 최적화된 보안 솔루션과 악성코드 검사 서비스를 제공합니다.
고객은 안전하게 시스템을 운영하며, 위협을 실시간으로 탐지하고 차단할 수 있습니다.



01

서버 및 특수목적시스템 보호

서버 및 특수목적시스템에 최적화되고 가용성을 유지하며 안전하게 보호할 수 있는 보안 솔루션 제공



02

클라우드 기반 서버 및 컨테이너 보호

다양한 클라우드 환경의 서버 및 컨테이너를 지원하며 위협을 탐지하고 차단하는 보안 서비스 제공



03

컨테이너 이미지 검사 및 분석

컨테이너 이미지 파일 검사요청 후 악성코드 검사 및 분석결과를 메일로 수신받는 웹 서비스 제공

서강대학교 소프트웨어융합대학의 자랑스러운 동문기업, **지행아이티**를 소개합니다. 서강대학교 컴퓨터공학과 85학번 동문 김상민 대표가 30년간 IT 업계에서 쌓은 경험을 토대로, 늦은 나이에 새로운 도전에 나서 창업한 지행아이티는 2019년에 설립된 **정보보안 분야**의 혁신적인 벤처기업입니다.

김상민 대표가 이끄는 지행아이티는 AI 기반 화이트리스트 탐지 기술을 활용하여 사이버 보안의 새로운 패러다임을 개척하고 있으며, 세계적인 정보보안 시장에서 지속적인 기술 개발과 혁신을 이어가고 있습니다.

끊임없는 연구와 개발로 2022년에는 서버, 클라우드, 가상화 환경을 위한 **제로트러스트 보안 솔루션인 엠피프로텍트(mpProtect)**를 출시했습니다.

엠피프로텍트는 승인된 애플리케이션만 실행을 허용하는 화이트리스트 기반 탐지 기술을 적용해, 알려진 악성코드는 물론 신종 악성코드와 제로데이 공격까지 사전에 차단합니다. 기존 화이트리스트 방식의 단점을 극복하고, 운영 리소스 부담을 최소화하는 혁신적인 접근법으로 높은 보안성과 효율성을 동시에 실현했습니다.

- **화이트리스트 기반 탐지:** 신뢰할 수 있는 프로세스만 실행 허용, 미승인 프로세스는 실시간 차단
- **AI 신뢰도 분석:** 새로운 프로세스 정상 여부 자동 판단으로 관리자 업무 부담 경감
- **사전 차단과 효율적 대응:** 알려지지 않은 위협도 선제 방어, 안정적인 운영 환경 제공

엠피프로텍트는 2023년부터 공공, 병원, 대기업 등 다양한 분야에 납품되어 운영되며 국내외 시장으로 도약하고 있습니다. 지행아이티는 앞으로도 AI와 보안 기술로 안전한 디지털 환경을 만들며 서강대학교 소프트웨어융합대학의 명성을 이어가겠습니다.



학생소식

수상실적

서강대 AI·SW 대학원 김수민·이윤지 원우,
국제e비즈니스학회 춘계학술대회 '우수논문상' 수상

2025 상반기 소프트웨어융합대학에서 함께한 순간들

수상소식

서강대 AI·SW 대학원 김수민·이윤지 원우,
국제e비즈니스학회 춘계학술대회 '우수논문상' 수상

서강대학교 AI·SW 대학원 소속 김수민 원우와 이윤지 원우가 지난 4월 26일 한성대학교에서 열린 2025 국제e비즈니스학회 춘계학술대회에서 '우수논문상'을 수상하는 영예를 안았습니다.

두 원우는 정화민 교수님의 지도 아래 사회와 산업 현장에 실질적인 기여를 할 수 있는 연구를 수행해 높은 평가를 받았습니다.

김수민 원우는 「조직 냉소주의가 직무 만족과 성과에 미치는 영향: 심리적 임파워먼트의 매개 역할을 중심으로」라는 논문을 통해 조직 구성원의 냉소적인 태도가 직무 만족도 및 성과에 미치는 영향을 분석하고, 이 관계에서 심리적 임파워먼트(Psychological Empowerment)가 어떤 매개 역할을 하는지를 탐구했습니다. 해당 연구는 조직행동 및 HRM 분야에서 이론적·실무적 시사점을 제시하며 학문적 기여를 인정받았습니다.



▶ 김수민 원우와 발표논문, 그리고 우수논문상

이윤지 원우는 「딥러닝 기반 다변량 시계열 이상탐지 연구」를 발표했습니다. 본 연구는 네트워크 장비의 장애를 사전 예측하여 고객의 불편을 최소화하는 것을 목표로, 딥러닝 기반의 다변량 시계열 이상탐지 모델의 최신 동향과 발전 방향을 제시했습니다. 특히 데이터의 희소성과 불균형 문제를 고려한 모델 구조 설계와 적용 인사이트를 공유함으로써 실무와 연구 양 측면에서 높은 평가를 받았습니다.

박수용 AI·SW 대학원 원장님은 “김수민, 이윤지 원우의 이번 학술대회 수상은 단지 개인의 성취를 넘어, 우리 AI·SW 대학원이 추구하는 융합적이고 실천적인 연구 정신의 결실입니다. 앞으로도 두 원우가 더 큰 도약을 이루기를 기대하며, 모든 대학원생들이 이처럼 도전과 성장을 이어가길 바랍니다.”라고 축하해 주셨습니다.



▶ 이윤지 원우와 발표논문, 그리고 우수논문상



찰칵! 2025 상반기



소프트웨어융합대학에서 함께한 순간들



2025 해오름제
소프트웨어융합대학 출범식



쏘프트콘이란?

소프트웨어융합대학의 커넥팅 프로그램으로, 새내기와 정든내기 또는 새내기끼리 구성된 조가 미션을 수행하며 교류하는 프로그램입니다!

쏘프트콘 7조 활동사진



2025 대동제
소프트웨어융합대학 낮복스



2025 대동제
소프트웨어융합대학 저녁주점





찰칵! 2025 상반기



소프트웨어융합대학에서 함께한 순간들



2025 소프트웨어융합대학
총 MT



2025 소프트웨어융합대학
총 MT에서 교수님들과..



1학기 기말고사 간식행사

Sogang Univ. | VOL. 03
THE COMPUTING



소프트웨어융합대학발전기금

2025 상반기 결산

기부자명	학번	금액
서정연 명예교수		1000만원
(사)한국블록체인학회		470만원
김광식	컴공 81	100만원이상
이한진	컴공 81	
박진연	컴공 87	
서만석	컴공 84	기타 기부금
유동헌	컴공 89	
김기영	컴공 84	
김은실	컴공 82	
이동철	경영 87	
한동환	컴공 91	

서강대학교 소프트웨어융합대학의 더 나은 내일을 위해 함께해주세요

기부 QR코드



기부 계좌번호

우리은행
888-1004-1004
예금주: 서강대학교

SUBSCRIBE TO THE COMPUTING

WWW.SOGANG.AC.KR/COMPUTING

발행인 박수용 편집, 디자인 전경진, 김은지

여러분의 소중한 경험과 이야기를 나누어 주세요!
대학 생활에서의 특별한 순간이나 유익한 팁,
혹은 후배들에게 전하고 싶은 조언,
선배들에게 물어보고 싶은 것이 있다면
언제든지 연락해 주세요.

여러분의 이야기가 다른 학생들과
동기들에게 큰 도움이 될 것입니다.

cc-news@sogang.ac.kr

Sogang Univ. | VOL. 03
THE COMPUTING



사진: 서강대학교 홈페이지



지금 바로
QR 코드를 스캔하여
구독 신청해 주세요!



온라인에서
더 많은 콘텐츠를
만나보세요!

3호 발간에 도움을 주신 소프트웨어융합대학 교수님과 동문,
학생, 교직원 분들께 진심으로 감사드립니다.