

BOUGER EN
S'AMUSANT

**Vous cherchez une
animation inédite
pour surprendre
votre public ?**

**Nous avons
ce qu'il vous faut !**

MOV'N' PLAY

MOV'N'PLAY

Nos Services

*Vous cherchez une animation inédite et ludique ?
Nous vous proposons de nouvelles perspectives d'activités et de développement personnel.*



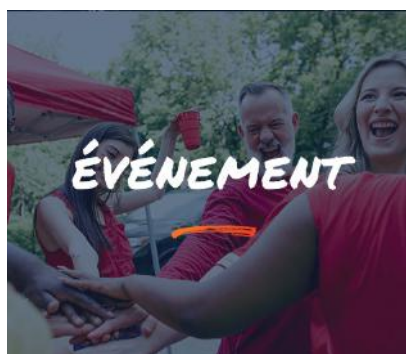
Mov'n'play propose un concept inédit pour associer mouvement & réflexion. Le système s'organise autour d'un système de balises électroniques et de cartes défi.



Notre concept Learn-O se décline également dans de nombreuses disciplines sportives. Il apporte de la motivation et permet de travailler les déplacements sur le terrain jusqu'à les rendre intuitifs.



Mov'n'Play c'est aussi du biathlon avec un concept unique et ludique. Associé au sport de votre choix, il challengera votre public.



Mov'n'Play organise vos événements sportifs en fonction de vos objectifs et de votre cahier des charges.

Mov'n'Play c'est une palette d'activités favorisant le mouvement.



LEARN-O. *Quésaco ?*



Associer activité
physique et cérébrale.

Donner du sens
au déplacement.



Vidéo de
présentation



Learn-O est une solution novatrice associant réflexion et déplacements.

Elle s'organise autour d'un système de balises et de doigts électroniques. Chaque participant s'empare d'une carte défi faisant appel à la réflexion, la logique, l'orientation, etc., et se lance sur le parcours pour biper l'une après l'autre les balises qui concernent sa situation. À l'arrivée, un poste de contrôle permet de valider la réussite de son parcours.

C'est une activité où chacun va à son rythme, en mode tranquille ou plutôt sportif, seul ou en équipe, avec une carte en mains ou de mémoire, à pied, à VTT ou avec un ballon... **Les configurations sont nombreuses et ne laissent pas de place à l'ennui !**

Le concept s'adresse à tout type de structure et pour tous les publics (enfants dès 3 ans, ados, adultes, seniors, personnes en situation de handicap) puisqu'il s'appuie sur des cartes défis de tous les niveaux. Petits et grands peuvent ainsi évoluer en même temps sur le parcours. Chacun avance ainsi à son rythme et selon son niveau.



LEARN-O. *Lupique*

SÉANCE DÉCOUVERTE AVEC LE PARCOURS LEARN-O 10 BALISES

Doté d'un doigt électronique, chaque participant choisit sa carte défi puis s'élance sur le parcours pour biper l'une après l'autre les balises répondant à sa problématique. Réflexion, logique, mémoire, orientation s'associent ainsi au mouvement et au challenge. A l'arrivée, le participant valide sa réponse de manière autonome sur un ordinateur de contrôle et repart sur un nouveau défi.

Cette activité innovante et très prenante plaît aussi bien aux enfants, aux ados qu'aux adultes.

Les thématiques et les difficultés des cartes défis sont nombreuses et permettent de challenger tous les profils.

Plusieurs variantes permettent la **collaboration** entre participants, le **challenge**, la **cohésion d'équipe**.



3-99 ans



1h/2h



8 à 40
participants





QUIZZ : LE CONCEPT LUDIQUE POUR SE CULTIVER EN BOUGEANT !

Enrichir votre public de connaissances sur la thématique en cours au sein de votre structure, promouvoir un événement saisonnier ou national, valoriser l'art, la culture ou notre territoire, c'est facile avec les quizz ludiques Mov'n'Play.

Les participants, en équipe, viennent tester sur le parcours leurs connaissances sur le thème choisi. Equipés d'un doigt électronique et pour chaque question, ils viennent valider leur réponse en bipant des balises de A à Z. **L'objectif : trouver le plus de réponses possibles dans le temps imparti !**

Réflexion, observation & cohésion d'équipe sont de mise pour relever le défi et s'enrichir de nouvelles connaissances !

Le contenu est personnalisable sur la thématique de votre choix.



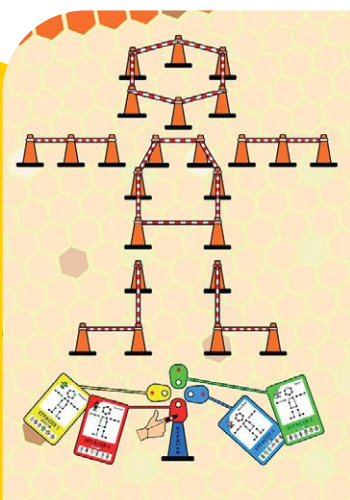
7-99 ans



1h30/2h



8 à 40 participants



COURSE D'ORIENTATION BONHOMME

Le parcours représente un bonhomme géant sur lequel on place des balises pour représenter la tête, les bras, le corps et les jambes de 6 personnages. A l'aide d'une carte d'orientation, les participants se déplacent sur le parcours pour reconstituer tour à tour chaque personnage. On ajoute ensuite une déclinaison d'autres personnages avec des contraintes de mémoire, de symétrie, etc.



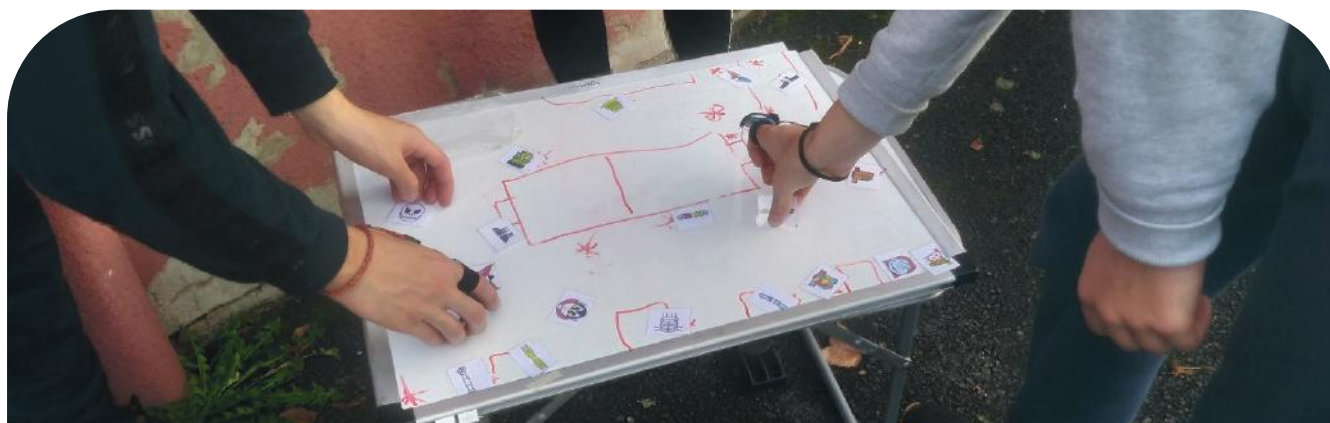
4-99 ans



1h30



10 à 40 participants



COURSE D'ORIENTATION INVERSÉE

On monte d'un niveau ! Pour cette situation, les balises sont réparties aléatoirement sur le terrain et ce sont les participants, en équipe, qui doivent reconstituer la carte sur un tableau blanc avec des magnets représentant les balises et le symbole qu'elles représentent.

Organisation, communication, stratégie sont de rigueur pour être la première équipe à relever le défi.



4-99 ans



1h30



10 à 40
participants



MONSIEUR PATATE

Cet exemple d'atelier ludique porte sur Mr Patate et a plusieurs objectifs pour son participant :

- Observer et mémoriser
- Apprendre à interpréter un plan
- Se déplacer dans un quadrillage.

Ici, chaque enfant choisit une carte et doit reconstituer le Mr Patate correspondant. Il doit mémoriser assez rapidement les emplacements pour éviter les déplacements inutiles.



4-99 ans



1h30



10 à 40
participants

BIATHLON

C'est unique

La force de Mov'n'Play c'est aussi de proposer du biathlon avec un concept unique et adapté.

On associe le tir à la carabine (matériel optique infrarouge ambidextre, sans projectiles) avec l'activité de votre choix : course à pied, VTT, roller, etc.

Learn-O est un formidable outil d'aide au déplacement dans toutes les activités d'endurance.

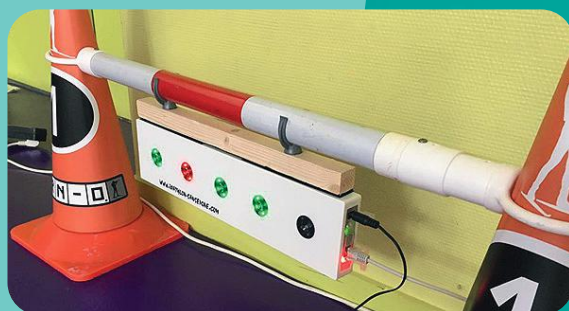
Le système est hyper motivant, offre beaucoup de répétitions, pas de temps creux et un faible coût de l'erreur. Chaque individu gère son temps seul et se sent plus impliqué dans l'activité.

Plusieurs types de classement permettent de valoriser la réussite de chacun.

Là encore, des variantes sont proposées pour faire évoluer le jeu tout au long de la séance.

”

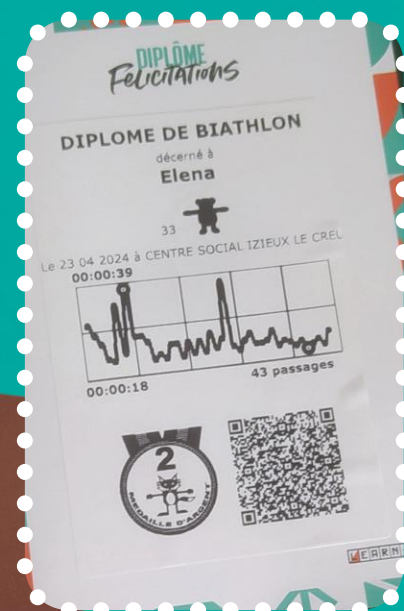
C'est un événement festif qui créera l'engouement général au sein de votre structure.



ECOAIMS
PRECISION SPORT SYSTEM

si SPORTident
france

Profitez d'un matériel de haute qualité avec nos carabines Ecoaims, utilisées sur les Jeux Paralympiques, associées au système de chronométrage des grandes manifestations sportives.



7-87 ans



1h30/2h



8 à 24
participants



LEARN-O. SPORT

Notre concept Learn-O se décline également dans de nombreuses disciplines sportives. Il apporte de la motivation et permet de travailler les déplacements sur le terrain jusqu'à les rendre intuitifs.

Escalade



Vtt



Handi sport



Sports Co.



Ski



MOV'N'PLAY EVENTS

Mov'n'play crée votre événement sur mesure selon votre cahier des charges et vous accompagne dans sa réalisation.

Journées
d'intégration

Sorties

Séjours hors murs

Formations

Temps forts

Événements
festifs

Inauguration

Portes
ouvertes

Assemblée
générale

Salons
& foires



LEARN-0

Comment ?



Nous venons à vous !

L'organisation de la prestation est préparée en amont avec vous pour déterminer les thèmes et les objectifs de la séance. Il est possible de faire passer un seul ou plusieurs groupes dans la journée.

L'installation du matériel est réalisée par nos soins et modifiable au cours de la journée pour proposer plusieurs configurations et répondre aux besoins et aux envies de votre public. Le rangement est effectué à l'issue de la prestation.

Le dispositif se déploie en extérieur comme en intérieur. Il faut prévoir un espace sécurisé avec une superficie minimale de 100 à 150m² (environ 15 mètres de long sur 10 mètres de large).



**Adaptable pour
tous les niveaux
dès 3 ans**



**Séance encadrée
par un éducateur
sportif diplômé**



**Aucun
déplacement
à prévoir**



LEARN-O

Combien ?

Mov'n'Play propose un tarif avantageux pour une solution clé-en-main adaptée à vos besoins.



1/2 Journée

Learn-O.

à partir de

420 € TTC

1 Journée

Learn-O.

à partir de

540 € TTC



1 Journée

Learn-O Biathlon.

à partir de

660 € TTC

EVENTS

Nous consulter

Perrine LEMERCIER

Mov'n'Play

06 26 03 14 36

perrine@movnplay.fr

www.movnplay.fr



**BOUGER EN
S'AMUSANT**

LA SOLUTION NOVATRICE
QUI FAIT TRAVAILLER
LA TÊTE ET LES JAMBES
WWW.MOVNPLAY.FR

VOUS VOUS CRÉEZ
UNE ANIMATION
CLÉ EN MAIN ?

MOV'N' PLAY

